



Città di Castelfranco Veneto

## Assegnazione alloggi

|  |   |
|--|---|
| Descrizione sommaria del procedimento e normativa di riferimento   | ASSEGNAZIONE DI ALLOGGI E.R.P. (DI PROPRIETA' COMUNALE OVVERO DELL'A.T.E.R. DI TREVISO, OVVERO DELL'A.E.E.P. DI CASTELFRANCO VENETO) MEDIANTE ELABORAZIONE DI GRADUATORIE PREDISPOSTE SULLA BASE DI DOMANDE PRESENTATE DAGLI UTENTI (IN COLLABORAZIONE CON L'A.E.E.P DI CASTELFRANCO VENETO) - Fonti normative: L.R. 10/1996 e s.m.i. |
| Settore  | Servizi Generali  |
| Servizio   | Ufficio Appalti, Contratti ed E.R.P.  |
| Nome del responsabile del procedimento   | Dirigente Dott. Agostino Battaglia  |
| Ufficio competente all'adozione del provvedimento finale se diverso da ufficio responsabile della istruttoria              |   |
| Modalità con le quali gli interessati possono ottenere le informazioni relative ai procedimenti in corso che li riguardino | <a href="#">Vedi Scheda A</a>   |
| Termine del procedimento   | 180 giorni, compatibilmente con le disponibilità abitative e con le graduatorie predisposte. Il termine del procedimento è stato così determinato tenuto conto della sostenibilità dei tempi sotto il profilo dell'organizzazione del servizio, nonché degli interessi pubblici coinvolti e della complessità del procedimento.       |
| Il provvedimento dell'amministrazione può essere sostituito da   |   |
| Strumenti di tutela, amministrativa e giurisdizionale  |   |
| link di accesso al servizio on line  |   |
| Modalità di pagamento  |   |
| Titolare del potere sostituito   |   |
| Indagini di customer satisfaction  |   |
| <b>Procedimenti ad istanza di parte:</b>   |   |
| Atti e i documenti da allegare all'istanza e la modulistica necessaria   | Requisiti previsti dall'art. 2 L.R. 10/1996, corredati da documentazione relativa alla situazione reddituale del nucleo familiare, stati di salute, provvedimenti giudiziari vari, relazioni sociali, ecc.  |
| Uffici ai quali rivolgersi per informazioni  | Vedere indicazioni riportate nel bando di concorso generale   |